

Desafío 2

Informe

Informática II (2025-1) – Universidad de Antioquia – Jose Valverde

**Contexto**

El desafío consiste en crear un sistema de alojamiento para estadías hogareñas (UdeAStay), el sistema debe ser hecho a base del paradigma de la programación orientada a objetos.

Los datos del alojamiento deben tener:

* *Nombre*
* *Codigo identificador*
* *Nombre del anfitrión responsable*
* *Tipo de alojamiento (casa o apartamento)*
* *Departamento y municipio al que pertenece*
* *Dirección*
* *Precio por noche*
* *Amenidades (acensor, piscina, aire acondicionado, caja fuerte, parqueadero, etc)*

En cada alojamiento se conocen las fechas futuras (hasta por máximo un año) en las que se encuentra reservado por algún huésped, para los datos de la reservación se deben conocer:

* *Fecha de entrada (check-in)*
* *Duración (Cantidad de noches)*
* *Código de reservación*
* *Documento del huésped (Cedula)*
* *Método de pago (PSE, T. crédito/debito)*
* *Monto (Valor al pagar)*
* *Anotaciones del huésped*

**¿Cómo se llevará a cabo el sistema?**

Diagrama, Esquemático

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Sin entrar en mucho detalle, este es el diagrama que se va a tener en cuenta para el desarrollo del desafío, por el momento este será un borrador por lo que el resto de información sobre las clases que se utilizarán para el desarrollo del desafío podría tender a cambiarse en el informe final